Гандбол без травм

Автор: Administrator 23.01.2013 19:43 -



Для гандболистов растяжения связок лодыжки – только часть их жизни. Но ситуация может изменится: Кристиан

Пехем и его коллеги из Университета ветеринарной медицины в Вене провели детальный анализ трех наиболее важных связок в лодыжке. Группа исследовала связки "движений и деформаций

", к которым они подвергаются во время прыжка. Результаты исследования могли бы помочь значительно снизить риск получения травмы. Исследование

Пехем публикуется в последнем номере журнал

а

"Биомеханики

"

Гандбол является одним из четырех ведущих видов спорта, по крайней мере, довольно риск ованн

ым по

получени

ю травм. В частности, в прыжке часто в

озникает растяжение лодыжки, связок подключения костей стопы и голени. Одна из целей спортивной науки

_

возведение к минимуму спортивных травм при одновременном повышении производительности. С этой целью многие тренеры и спортивные ученые делают все более широкое использование

новейших технологий

и методов, таких как компьютерное моделирование движущихся суставов.

Чтобы понять, почему лодыжки так склонны к травмам во время прыжка, команда ученых исследовала напряжения и деформации, в которых три наиболее важные связки лодыжки задействованы в прыжке.

Работа была выполнена совместно с исследователями из Венского университета и Венского технологического университета. Ученые обследовали оцифрованные видео гандболист

ов в действи

и в сочетании с анатомически точн

ой и движимо

Гандбол без травм

Автор: Administrator 23.01.2013 19:43 -

й компьютерн

ой модель

ю человеческого тела. Измерения показали, что на связки было больше нагрузк и, когда спортсмены

приземл

яются, чем когда они прыгают. Лодыжки оказались особенно нестабильным в очень короткий период посадки.

Результаты могут быть использованы в качестве отправной точки для разработки учебных методов, чтобы помочь гандболистам снизить риск получения травмы. Младшие игроки могли

бы получить особенн

ую выгоду от усовершенствованных методов обучения.